

EDIUS Pro 8 サードパーティーハードウェア設定方法

AJA Video Systems 社製ハードウェア

はじめに

本書に記載の操作を行う前に、お使いのハードウェア用の最新バージョンソフトウェア(AJA Win Drivers v12.1.0) がインストールされ、これが正常に動作することを確認してください。

動作モードの設定

KONA 3G をご利用になる場合は、AJA Control Panel を使用して、4K もしくはスタンダードモードの切り替えを行ってください。

- 1) EDIUS が動作している場合は終了します。
- 2) [スタート] > [すべてのプログラム] > [AJA] > [AJA Control Panel] を選択します。
- 3) AJA Control Panel 内の Firmware を選択します。
- 4) Desired の項目で動作モードを選択して [Install] ボタンをクリックします。

	KONA 3G (4K Mode) - 7/15/15	
Desired:	KONA 3G (Std Mode) - 2/28/14 KONA 3G (4K Mode) - 6/25/14	Install

- 5) 選択した動作モード用のファームウェア書き込みが行われます。書き込み処理中は AJA Control Panel を終了したり、コンピューターの電源を切らないでください。
- 6) ファームウェア書き込みが終了すると、以下の画面が表示されます。[Shut Down] をクリックして、コンピューターをシャットダウンしてください。



NOTE: [Cancel] をクリックした場合は、手動でコンピューターをシャットダウンしてから、再起動してください。シャットダウンを行わないと、ハードウェアは更新されたファームウェアで動作しません。

EDIUS でプレビューデバイスを設定する

- 1) EDIUS を起動し、[設定] > [システム設定] を選択します。
- 2) システム設定画面が開きますので、[ハードウェア]>[プレビューデバイス]を選択します。
- 3) AJA ハードウェアにチェックを付け、詳細設定ボタン [...] をクリックします。
- 4) 立体視編集用の設定画面が開きますので、設定します。
- 5) [適用] をクリックして、続いて [OK] をクリックします。



Blackmagic Design 社製ハードウェア

はじめに

本書に記載の操作を行う前に、Blackmagic Design Desktop Video v10.3.7 がインストールされ、これが正常に動作することを確認してください。

設定方法

- 1) Windows のコントロールパネルを開き、Blackmagic Design Control Panel を開きます。
- Blackmagic Design Control Panel が開きますので、以下の通り設定します。
 キャプチャ: Set input でビデオ入力端子を選択します。
 プレビュー/テープ出力: Set output で All Outputs Active になっていることを確認します。
- 3) [適用] をクリックして、続いて [OK] をクリックします。

EDIUS でデバイスプリセットを作成する

- 1) EDIUS を起動し、[設定] > [システム設定] を選択します。
- 2) システム設定画面が開きますので、[ハードウェア] > [プレビューデバイス] を選択します。
- 3) [新規作成] ボタンをクリックします。
- 4) デバイスプリセット名を入力し、アイコンを選択して [次へ] をクリックします。
- 5) 入力項目を設定して [次へ] をクリックします。

プリセットウィザード					0
入力ハードウェア/フォー	マット設定				
インターフェイス	DeckLink Studio 2		•		
ストリーム	Input			詳細設定(<u>S</u>)	
ビデオフォーマット	[8bit] 1920x1080 59.94i		•		
コーデック	Grass Valley HQ		•	詳細設定(E)	
77-11形式	AVI		•		
プロキシ生成	ነላ ኮንወቃ		•		
オーディオフォーマット	48000Hz/8ch/24bit		•		
オーディオ入力	SDI/HDMI/1394 embedded				
16Bit/2ch(2安換	Utati		•		
ステレオスコピック	<i>オ</i> フ		•		
		< 戻る(B)	`≿へ(N) >	キャンセル(A)	

設定項目	設定内容
インターフェイス	インストールしたハードウェア名を選択します。
ビデオフォーマット	ビデオキャプチャフォーマットを選択します。
コーデック	キャプチャファイルのコーデックを選択します。
ファイル形式	キャプチャファイルのファイル形式を選択します。
プロキシ生成	「ハイレゾのみ」になっていることを確認します。



オーディオフォーマット	任意のオーディオフォーマットを選択します。
16bit/2ch に変換	設定変更できません。
ステレオスコピック	オフを選択します。

6) 「インターフェイス」が「なし」になっていることを確認して、[次へ] をクリックします。

プリセットウィザード					٥
出力ハードウェア/フォー	マット設定				
インターフェイス	なし		•		
21/1-2	選択できません			詳細設定(<u>S</u>)	
ビデオフォーマット	選択できません				
オーディオフォーマット	選択できません				
オーディオ出力	違択できません				
立体視 L/R個別	違択できません				
		< 戻る(B)	次へ(N) >	キャンセルム	•

7) [完了] をクリックします。

プリセットウィザード		٥
1812 1913		
	名称: DeckLivk Studio 2 入力ハードウェア: DeckLivk Studio 2 映微: Input 現像フォーマット: (8birl) 1920x1080 59.94(コーデッジ: Grass Valley HD フィイル形式: AVI 音声: SDD/HDMM/1394 embedded 音声: SDD/HDMM/1394 embedd	
	< 戻る(B) 完7(C)	キャンセルム

EDIUS でプレビューデバイスを設定する

- 1) EDIUS を起動し、[設定] > [システム設定] を選択します。
- 2) システム設定画面が開きますので、[ハードウェア] > [プレビューデバイス] を選択します。



3) "DeckLink Studio 2 – Output" にチェックを付けます。

システム設定		
 アプリケーション 	ブルビューデバイス	
▼ /\-ドウェア また(2=500km)	優先使用デバイス	S¥\$EQQ
プレビューデバイス	Generic OHOI - Output DeckLink Studio 2 - Output	
 インボーター/エクスボーター エフェクト 		
 入力コントローラー 		

4) [適用] をクリックして、続いて [OK] をクリックします。

Matrox 社製ハードウェア

はじめに

本書に記載の操作を行う前に、Matrox Mtx.utils v7.5.1 がインストールされ、これが正常に動作することを確認してください。

EDIUS でデバイスプリセットを作成する

- 1) EDIUS を起動し、[設定] > [システム設定] を選択します。
- 2) システム設定画面が開きますので、[ハードウェア] > [デバイスプリセット] を選択します。
- 3) [新規作成] ボタンをクリックします。
- 4) デバイスプリセット名を入力し、アイコンを選択して [次へ] をクリックします。
- 5) 入力項目を設定して [次へ] をクリックします。

プリセットウィザード						۲
入力ハードウェア/フォー	マット設定					
インターフェイス	MXO2 LE			•		
አዞ/-ሌ	SDI			•	詳細設定(<u>S</u>)	
ビデオフォーマット	[8bit] 19	20×1080 59.94i		•		
コーデック	Grass V	alley HQ		•	詳細設定(E)	
77-11形式	AVI			•		
プロキシ生成	MVM	ا ھ		•		
オーディオフォーマット	4800DHz	/8ch/24bit		•		
オーティオ入力	SDI/HD	ML/1394 embedded				
16Bit/2ch(2实换	しない			•		
ステレオスコピック	オフ			•		
			〈戻る(B)	;≿へ(№) >	キャンセルA	
設定項目						
インターフェイス インストールしたハードウェア名を選択します。			します。			



ビデオフォーマット	ビデオキャプチャフォーマットを選択します。
コーデック	キャプチャファイルのコーデックを選択します。
ファイル形式	キャプチャファイルのファイル形式を選択します。
プロキシ生成	「ハイレゾのみ」になっていることを確認します。
オーディオフォーマット	任意のオーディオフォーマットを選択します。
16bit/2ch に変換	設定変更できません。
ステレオスコピック	オフを選択します。

6) 「インターフェイス」が「なし」になっていることを確認して、[次へ] をクリックします。

プリセッ	ットウィザード					8
出力。	ハードウェア/フォー	マット設定				
インター	-7112	なし		•		
ストリー	4	選択できません			詳細設定(<u>S</u>)	
ビデオフ	<i>দ্ব–</i> ૨୬৮	選択できません				
オーディ	はフォーマット	選択できません				
オーディ	は出力	選択できません				
立体視	L/R/081	選択できません				
			< 戻る(B)	次へ(N) >	キャンセル(A)	

7) [完了] をクリックします。

プリセットウィザード		8
验認		
	名称: M002LE 入力ハードウェア: M002 LE 映像:SDI 映像:SDI 映像:7オーマラト: [8bin] 1920x1080 59.94i コーデッグ: Grass Valley HQ フィイル形式: AVI 音声:3DU/HDMU/1394 embedded 音声:3r - マット:48000Hz/8ch/24bit プロチシ生成:ハイレンのみ 18bit/2ch(ご友快:しない ステレオノコビッジ:オフ 出力ハードウェア:なし 映像:道訳できません 時音声:違形できません 音声:3r - マット: 2度訳できません 音声:3r - マット: 2度訳できません と/R順別:: 道訳できません	
	< 戻る(B)	売7(Q) キャンセル(A)



EDIUS でプレビューデバイスを設定する

- 1) EDIUS を起動し、[設定] > [システム設定] を選択します。
- 2) システム設定画面が開きますので、[ハードウェア] > [プレビューデバイス]を選択します。
- 3) "MXO2LE Output" にチェックをつけ、[適用] をクリックしてから [OK] をクリックします。同期設定の 変更などを行う場合は、詳細設定ボタンをクリックして設定してください。

システム設定			٥
▶ アプリケーション	プレビューデバイス		
▼ ハードウェア デバイスプリセット	優先使用デバイス Generic OHCI - Output	IF#839	
プレビューデバイス	MX02 LE - Output	R	
 インボーター/エクスボーター エフェクト 入力コントローラー 			
	ブルダウンフォーマットを優先する ✓ 遠合するフォーマットが見つからないとき警告を出す		
		OK キャンセル	適用(A)