



Grass Valley

EDIUS® 11 / X

EDIT ANYTHING. FAST

**EDIUS で使用する GPU としてインテル内臓
グラフィックスを割り当てる方法**

2026 年 6 月

Copy and Trademark Notice

Grass Valley®, GV® and the Grass Valley logo and / or any of the Grass Valley products listed in this document are trademarks or registered trademarks of GVBB Holdings SARL, Grass Valley USA, LLC, or one of its affiliates or subsidiaries. All third party intellectual property rights (including logos or icons) remain the property of their respective owners

Copyright ©2026 GVBB Holdings SARL and Grass Valley USA, LLC. All rights reserved.

Specifications are subject to change without notice.

Other product names or related brand names are trademarks or registered trademarks of their respective companies.

Terms and Conditions

Please read the following terms and conditions carefully. By using EDIUS documentation, you agree to the following terms and conditions.

Grass Valley hereby grants permission and license to owners of to use their product manuals for their own internal business use. Manuals for Grass Valley products may not be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying and recording, for any purpose unless specifically authorized in writing by Grass Valley.

A Grass Valley manual may have been revised to reflect changes made to the product during its manufacturing life. Thus, different versions of a manual may exist for any given product. Care should be taken to ensure that one obtains the proper manual version for a specific product serial number. Information in this document is subject to change without notice and does not represent a commitment on the part of Grass Valley.

Warranty information is available from the Legal Terms and Conditions section of Grass Valley's website (www.grassvalley.com).

はじめに

概要

PC に複数の GPU (一般的にはインテル内蔵グラフィックス (Intel GPU) と NVIDIA などの外部 GPU) が搭載されている場合、OS は自動的にどちらかの GPU を EDIUS に割り当てます。

環境によっては、この自動切り替えにより、EDIUS の動作が不安定になることがあります (フリーズやクラッシュの原因となる可能性があります)。EDIUS アプリケーションで使用する GPU は、[FAQ](#) ページからダウンロード可能なレジストリファイルを利用することで、簡単に特定の GPU へ割り当てることができます。ただし、OS の設定によってはレジストリの統合ができない恐れがあります。

本書では OS を操作して Intel GPU を EDIUS アプリケーションに割り当てる手順を説明しています。

対象製品

- EDIUS 11
- EDIUS X

OS を設定する

Intel GPU を強制的に割り当てる

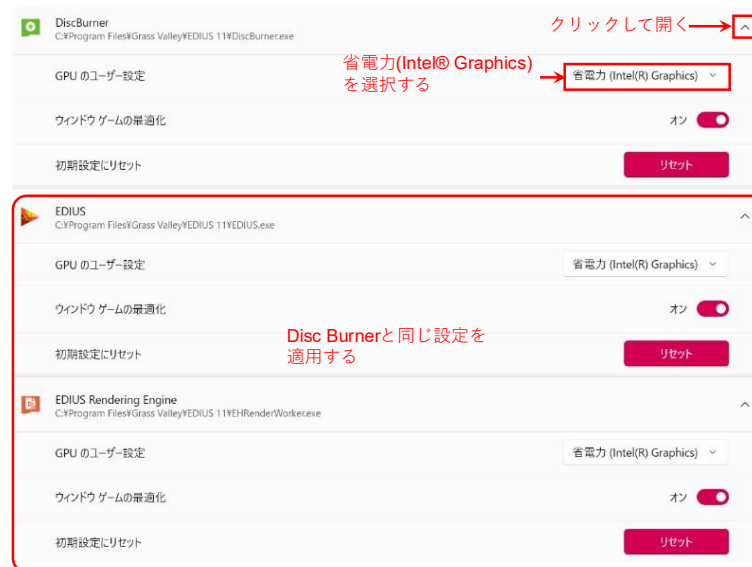
以下の手順で設定します。

1. 管理者権限で OS にサインインします。
2. Intel GPU および外部 GPU (NVIDIA など) のドライバーを最新バージョンに更新します。
3. Win + I キーを押します。
4. 検索欄に グラフィック と入力します。
5. 表示される グラフィック の設定 を選択します。
6. アプリケーションのカスタム設定 に移動します。
7. [デスクトップアプリの追加] をクリックします。
8. '開く' 画面が開きます。下表を参考にしてプログラムを選択し [追加] をクリックします。手順#7, #8 を繰り返してすべてのプログラムを追加します。

アプリケーション名	プログラムの場所
EDIUS	EDIUS 11: C:\Program Files\Grass Valley\EDIUS 11\EDIUS.exe
	EDIUS X: C:\Program Files\Grass Valley\EDIUS X\EDIUS.exe
EDIUS Rendering Engine	EDIUS 11: C:\Program Files\Grass Valley\EDIUS 11\EHRenderWorker.exe
	EDIUS X: C:\Program Files\Grass Valley\EDIUS X\EHRenderWorker.exe
Disc Burner	EDIUS 11: C:\Program Files\Grass Valley\EDIUS 11\DiscBurner.exe
	EDIUS X: C:\Program Files\Grass Valley\EDIUS X\DiscBurner.exe

9. 追加したアプリケーションの設定を展開します。
10. GPU のユーザー設定 で省電力 (Intel (R) Graphics) を選択します。
11. 手順#9, #10 を繰り返して、追加した 3 つのプログラムに GPU のユーザー設定を行います。

12. OS の設定が以下のようにになっていることを確認します。



13. 設定画面を閉じます。

14. OS を再起動します。

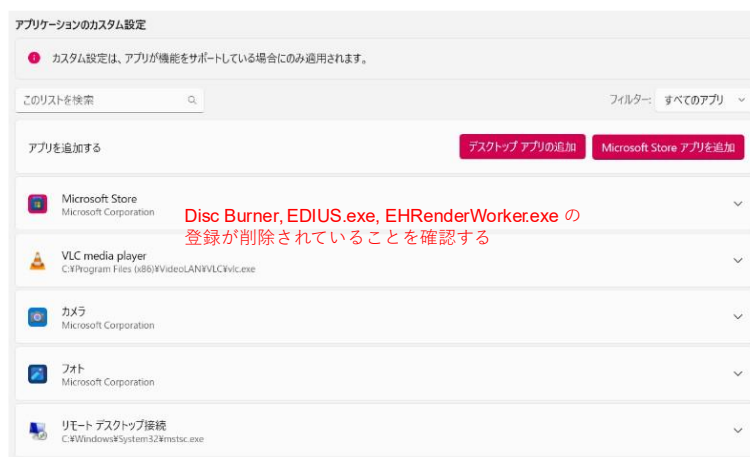
NOTE: 設定完了後は必ず OS を再起動してください。OS を再起動するまで設定が有効になりません。

OS の設定を元に戻す

Intel GPU の EDIUS への割り当てを解除するには以下の操作を行います。

1. 管理者権限で OS にサインインします。
2. Win + I キーを押します。
3. 検索欄に グラフィック と入力します。
4. 表示される グラフィック の設定 を選択します。
5. アプリケーションのカスタム設定 に移動します。
6. 追加したアプリケーションの設定を展開します。
7. [リセット] をクリックします。
8. [削除] をクリックします。
9. 手順#6~#8 を繰り返して以下のプログラムを削除します。
 - Disc Burner
 - EDIUS
 - EDIUS Rendering Engine

10. 設定が以下のようにになっていることを確認します。



11. 設定画面を閉じます。

12. OS を再起動します。

NOTE: 設定完了後は必ず OS を再起動してください。OS を再起動するまで設定が有効になりません。